

**КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН ВОСПИТАТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ
ЛАГЕРЯ С ДНЕВНЫМ ПРЕБЫВАНИЕМ ДЕТЕЙ
«ВЕСЁЛЫЕ РЕБЯТА-2025»**

Календарный план воспитательной работы детского лагеря составлен с целью конкретизации форм, видов воспитательной деятельности и организации единого пространства воспитательной работы детского лагеря.

План разделен на модули, которые отражают направления воспитательной работы лагеря в соответствии с Программой воспитания и определяет уровни проведения мероприятий.

Описание событий 1-го этапа смены (29 мая – 2 июня)

Организационный период

Создание эмоционального настроя на активную жизнь и созидательную деятельность в смене, знакомство участников смены с Движением Первых, миссией и ценностями Движения, расширение представлений участников смены о деятельности и федеральных проектах Движения, знакомство с моделью смены и возможностями для самореализации и саморазвития в команде.

№	Время	Событие	Краткая аннотация
ПЕРВЫЙ ДЕНЬ СМЕНЫ. Миссия «ЗНАКОМЬСЯ С ЛАГЕРЕМ!» 29.05.2025			
1	12:00 - 12:30	Творческие игры-задания для знакомства и взаимодействия «Первые впечатления»	Серия игр позволяющих организовать знакомство в отряде, содействуют коллективообразованию.
2	13:00 - 14:00	Маршрутная игра по лагерю «Первые открытия»	Маршрутная игра проводится на территории школы, населенного пункта и знакомит ребят с границами, традициями, обычаями.
ВТОРОЙ ДЕНЬ СМЕНЫ. ДЕНЬ ПЕРВЫХ 30.05.2025			
№	Время	Событие	Краткая аннотация
1	12:00 - 12:30	Занятие в рамках образовательной программы «Что нужно, чтобы стать Первым?»	Ежедневно вожатые проводят занятия в рамках программы обучения «Что нужно, чтобы стать Первым?» Занятия посвящены развитию навыков к синтезу информации, коммуникативных способностей, навыков командной работы, таймменеджмента и т.п. Soft-skill дня: креативное мышление
2	13:00 - 14:00	Конкурс рисунков на асфальте «Мы на старте!»	
ТРЕТИЙ ДЕНЬ СМЕНЫ. Миссия «ОТКРЫВАЙ СМЕНУ!» 02.06.2025			
1	11:30 - 12:30	Интеллектуальная игра «Хочу всё знать!»	Игра представляет собой вариацию телешоу «Своя игра», где участникам представлены разные категории вопросов по разной цене. Участники выбирают вопрос и цену, если называют правильный ответ, то зарабатывают баллы в свою копилку.
2	13:00 - 14:00	Линейка открытия смены «Поехали!»	Линейка открытия смены – это настоящий старт смены, где происходит погружение ребят в игровой мир смены, организуется презентация системы стимулирования.

			Отряд представляет своё название и девиз, рассказывает о готовности к смене.
--	--	--	--

Описание событий 2-го этапа смены (3 июня – 19 июня)

Основной период

Знакомство участников смены с направлениями деятельности Движения; получение детьми опыта организации деятельности, который они смогут реализовать в своем первичном отделении; организация коллективного взаимодействия; сплочение отряда; создание благоприятного психологического климата в отряде; создание условий для самореализации каждого ребенка.

№	Время	Событие	Краткая аннотация
ЧЕТВЁРТЫЙ ДЕНЬ СМЕНЫ. Миссия «БУДЬ ЗДОРОВ!» 03.06.2025			
1	12:00 - 12:30	Занятие в рамках образовательной программы «Что нужно, чтобы стать Первым?»	Ежедневно вожатые проводят занятия в рамках программы обучения «Что нужно, чтобы стать Первым?» Занятия посвящены развитию навыков к синтезу информации, коммуникативных способностей, навыков командной работы, таймменеджмента и т.п. Soft-skill дня: креативное мышление
2	13:00 - 14:00	Веревочный курс	Конкурс «Веревочный курс» состоит из восьми этапов, последовательность прохождения которых отражена в маршрутном листе. Команда может переходить от этапа к этапу, когда посчитает это нужным, независимо от того, пройден ли он. Испытания направлены на формирование навыков работы в команде.
ПЯТЫЙ ДЕНЬ СМЕНЫ. Миссия «ОТКРЫВАЙ СТРАНУ» 04.06.2025			
1	12:00 - 12:30	Занятие в рамках обучающего курса «Что нужно, чтобы стать Первым?»	Занятия в рамках программы обучения «Что нужно, чтобы стать Первым?» Занятия посвящены развитию навыков к синтезу информации, коммуникативных способностей, навыков командной работы, таймменеджмента и т.п. Soft-skill дня: коммуникативные навыки
2	13:00 - 14:00	Фестиваль народных игр	Мероприятие, направленное на сохранение и популяризацию традиционных игр разных народов. Участники знакомятся с играми, учатся играть в них и соревнуются друг с другом. Фестиваль способствует укреплению межкультурного диалога, сохранению культурного наследия и развитию интереса к народным традициям.
ШЕСТОЙ ДЕНЬ СМЕНЫ. Миссия «СОЗДАВАЙ И ВДОХНОВЛЯЙ» 05.06.2025			
1	11:30 - 12:30	Занимательные опыты	Мероприятие должно познакомить с основами науки через увлекательные эксперименты. Участники проводят простые химические и физические опыты, наблюдают интересные явления и получают объяснения от ведущих. Мероприятие направлено на развитие познавательного интереса и понимание окружающего мира.
2	13:00 – 14:00	Космическая гонка «Вперёд к звёздам»»	Соревнование, посвящённое космосу и астрономии. Участники проходят различные испытания, решают головоломки, отвечают на вопросы о Вселенной и космических технологиях. Мероприятие направлено на популяризацию знаний о космосе и стимулирование интереса к науке среди детей и подростков.
СЕДЬМОЙ ДЕНЬ СМЕНЫ. Миссия «БУДЬ С РОССИЕЙ» 06.06.2025			
1	11:30 - 12:30	Акция «Письмо другу»	Написание и обмен письмами участникам других профильных смен Движения Первых.

2	13:00 – 14:00	Праздничная концертная программа «Россия – мой дом»	Праздничная концертная программа, включающая творческие номера участников смены патриотической направленности. Является значимым эмоциональным завершением дня.
ВОСЬМОЙ ДЕНЬ СМЕНИ. Миссия «БЛАГО ТВОРИ!» 09.06.2025			
1	12:00 - 12:30	Занятие в рамках обучающего курса «Что нужно, чтобы стать Первым?»	Занятия в рамках программы обучения «Что нужно, чтобы стать Первым?», посвященные развитию навыков к синтезу информации, коммуникативных способностей, навыков командной работы, таймменеджмента и т.п. Soft-skill дня: творческое мышление
2	13:00 – 14:00	Конкурс проектов «БлагоТвори»	Мероприятие, направленное на поддержку и развитие социальных инициатив. Участники представляют свои проекты, направленные на улучшение жизни местного сообщества, решение экологических проблем, помощь нуждающимся или другие благотворительные цели.
ДЕВЯТЫЙ ДЕНЬ СМЕНИ. Миссия «РАССКАЖИ О ГЛАВНОМ 10.06.2025			
1	12:00 - 12:30	Занятие в рамках обучающего курса «Что нужно, чтобы стать Первым?»	Занятия в рамках программы обучения «Что нужно, чтобы стать Первым?» Занятия посвящены развитию навыков к синтезу информации, коммуникативных способностей, навыков командной работы, таймменеджмента и т.п. Soft-skill дня: внимание и концентрация
2	13:00 – 14:00	Конкурс буктрейлеров «Читай! Думай! Твори!»	Создание увлекательных буктрейлеров на основе прочитанных книг.
ДЕСЯТЫЙ ДЕНЬ СМЕНИ. Миссия «БЕРЕГИ ПЛАНЕТУ» 11.06.2025			
1	12:00 - 12:30	Занятие в рамках обучающего курса «Что нужно, чтобы стать Первым?»	Занятия в рамках программы обучения «Что нужно, чтобы стать Первым?» Занятия посвящены развитию навыков к синтезу информации, коммуникативных способностей, навыков командной работы, таймменеджмента и т.п. Soft-skill дня: внимание и концентрация
2	13:00 – 14:00	Конкурс плакатов «Береги планету»	Экологическое мероприятие, целью которого является привлечение внимания к проблемам охраны окружающей среды. Участники создают плакаты, отражающие важность сохранения природы, сокращения загрязнения и бережного отношения к планете. Конкурс помогает воспитывать экологическую ответственность и творческое мышление у молодежи.
ОДИННАДЦАТЫЙ ДЕНЬ СМЕНИ. Миссия «УЧИСЬ И ПОЗНАВАЙ!» 16.06.2025			
1	12:00 - 12:30	Занятие в рамках обучающего курса «Что нужно, чтобы стать Первым?»	Занятия в рамках программы обучения «Что нужно, чтобы стать Первым?», посвященные развитию навыков к синтезу информации, коммуникативных способностей, навыков командной работы, таймменеджмента и т.п. Soft-skill дня: творческое мышление

2	13:00 – 14:00	Малая форма работы «Король Артур и рыцари круглого стола»	Разгадывание загадок и выполнение заданий от таинственного короля Артура и его рыцарей.
ДВЕНАДЦАТЫЙ ДЕНЬ СМЕНИ. Миссия «ДОСТИГАЙ И ПОБЕЖДАЙ!» 17.06.2025			
1	12:00 - 12:30	Занятие в рамках обучающего курса «Что нужно, чтобы стать Первым?»	Занятия в рамках программы обучения «Что нужно, чтобы стать Первым?», посвященные развитию навыков к синтезу информации, коммуникативных способностей, навыков командной работы, таймменеджмента и т.п. Soft-skill дня: творческое мышление
2	13:00 – 14:00	Спортивная эстафета «Вызов первых»	
ТРИНАДЦАТЫЙ ДЕНЬ СМЕНИ. Миссия «БУДЬ ЧЕЛОВЕКОМ!», «БУДЬТЕ ВМЕСТЕ!», «БУДЬТЕ ПЕРВЫМИ!» 18.06.2025			
1	12:00 - 12:30	Занятие в рамках обучающего курса «Что нужно, чтобы стать Первым?»	Занятия в рамках программы обучения «Что нужно, чтобы стать Первым?», посвященные развитию навыков к синтезу информации, коммуникативных способностей, навыков командной работы, таймменеджмента и т.п. Soft-skill дня: творческое мышление
2	13:00 – 14:00	Соревнования «Книга рекордов отряда»	командные состязания, направленные на установление новых рекордов внутри коллектива. Участники выполняют задания на силу, ловкость, смекалку и скорость, стремясь превзойти предыдущие достижения. Мероприятие развивает дух соперничества, укрепляет командный дух и мотивирует на достижение высоких результатов.
ЧЕТЫРНАДЦАТЫЙ ДЕНЬ СМЕНИ. Миссия «ДЕРЗАЙ И ОТКРЫВАЙ» 19.06.2025			
1	11:30 - 12:30	Мастер-класс «Коллективная работа»	
2	13:00 - 14:00	Квиз «Кинохиты»	Интеллектуальная игра в тематике мирового кинематографа. Все вопросы составлены по популярным фильмам и мультфильмам.

Описание событий 3-го этапа смены. Заключительный период (20 июня)

Анализ смены детьми и вожатыми; создания комфортных психологических условия для отъезда ребят; рефлексия и закрепление опыта организации деятельности, который они смогут реализовать в своем первичном отделении.

ПЯТНАДЦАТЫЙ ДЕНЬ СМЕНИ. Миссия «ДО СКОРЫХ ВСТРЕЧ!» 20.06.2025			
1	11:30 - 12:30	КТД «День сюрпризов»	КТД «День сюрпризов» – завершающее событие смены. Это возможность для участников сказать «спасибо» педагогам и ребятам, вспомнить лучшие моменты лагерной жизни.
2	13:00 - 14:00	Линейка закрытия смены	Торжественное подведение итогов смены

Дополнительные элементы:

- **Каждый день:** утренняя зарядка, рефлексия в конце дня («Что понравилось?»).
- **Движение Первых:** участие в акциях, создание отрядных проектов.